

御中

ソーシャル・アントレプレナー体験ゲーム

アンプレ!!

ワークショップ開催のご提案書

CORPORATE PROPOSAL

2026年 2 月

一般社団法人パストーン

一般社団法人パストーン 会社概要

VISION

「社会課題の数と同じだけ、
挑む人の数を増やしたい」

社会には課題が山積しています。

経済合理性の外側にあった課題は解決されずに今でも取り残されています。社会が複雑化・曖昧化し、人の価値観が多様化したことで顕在化した課題があります。物質的な豊かさの引きかえに新たに生み出された課題もあります。

多様化した課題を解決するために必要なのは、大きな力ではなく、多くの力ではないでしょうか。一人ひとりがアントレプレナーになることが、多様化する社会課題への対峙方法であると考えています。

会社名	一般社団法人パストーン
所在地	長野県松本市大手3丁目3番地9号 33GAKU<<サザンガク>>内
設立	2026年1月
共同代表	深澤亮平（松本市役所職員） 南塚大（長野県庁職員）
社員	3名
Mail	info@pathsone-inc.org

「アンブレ!!」とは

「アンブレ!!」は、ソーシャルビジネスの起業を体験するカードを使ったボードゲームです。自分で選んだ社会課題を解決するため、街の人材を巻き込み、事業アイデアを構築します。他のプレイヤーと協力して、全員のミッションのクリアを目指します。



習得マインド

社会起業家に必要な
主体性・協調性・柔軟性・創造性
を習得



ゲーム内容

自ら選ぶ「ミッション」と
ランダムに配布される「人材カード」から、事業アイデアを即興で考え、ブラッシュアップし、ミッションクリアを目指す



実施時間・規模

所要時間：90分目安
1テーブル：推奨4～5名
複数テーブル可
※テーブル数によって料金が異なります。

対象者

社会起業家へと至るステップにおいて、最初の入り口でありかつ最も重要な「社会起業家としてのマインドセット」の獲得がこのゲームの担う人材育成の役割です。

★ アンプレの領域



ターゲット： 就職を意識し始めた大学生など、自分の存在をどのように社会に接続させるか考えだす若者

※これまでの実績から高校生や社会人でも楽しんでいただけるゲーム内容です。ゲームマスターが、参加者のレベルを把握してファシリテートします。

ゲームの流れとねらい

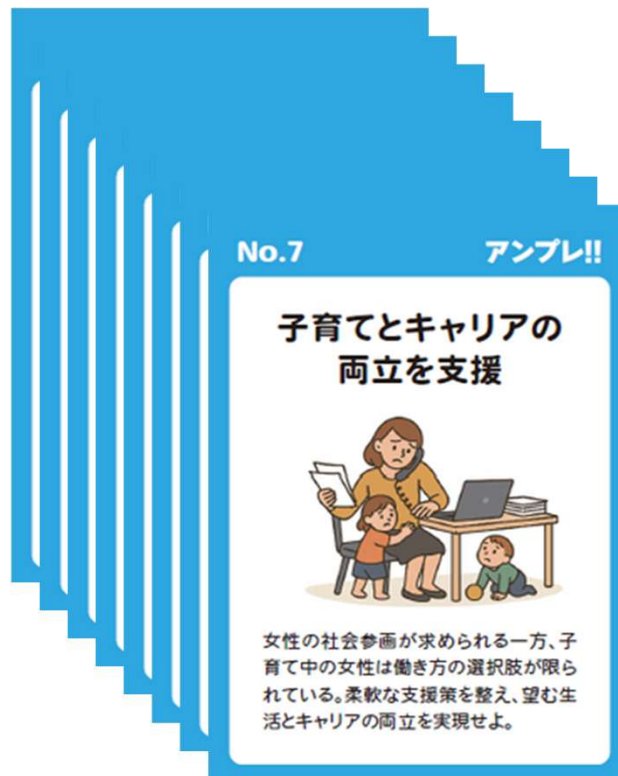
流れ	ねらい
① 『ミッションカード』の束から、ゲームで挑む課題を決め、“誰の”“どんな課題か”を定義する。	課題を自分事化する
② 課題を解決するための“事業アイデア”を即興で考え、テーブルでシェアする。	まず行動（アイデアを考え発表）することにより、「主体性」の感覚を養う
③ ミッションクリアに必要な仲間を集めるため、仲間にしたい『人材カード』を持つプレイヤーに、協力を要請する。	相手のスタンスを理解して協力を要請することにより、「協調性」の感覚を養う
④ 協力を要請された側のプレイヤーは“協力条件”を読み上げ、協力要請したプレイヤーは、相手側のメリットを踏まえて即興で応答する。	相手に合わせて事業アイデアを磨き上げることにより、「柔軟性」の感覚を養う
⑤ ときに、手元の『人材カード』の人物になりきって、他のプレイヤーの事業アイデアに“逆提案”を行う。	プレイヤー同士でアイデアを掛け合わせるにより、「創造性」の感覚を養う
⑥ テーブル全員のミッションクリアで、ゲームクリア！！ 振り返りとアンケート	全体をとおして社会起業家に必要な「主体性」「協調性」「柔軟性」「創造性」のマインドセットを獲得する

「アンブレ!!」で使用するもの

・ ミッションカード × 20枚

・ 人材カード × 80枚

・ ワークシート × 1枚（表裏）



事業アイデアシート

アンブレ!!

ミッション番号

ミッションクリア条件：協力者 資金

①課題の自分ごと化

誰の？

どのような課題ですか？

初期アイデア

内容：

②まちの人材と事業アイデアをブラッシュアップ

各ターンで得られた協力者や、その協力者と実施する取組みを記載しましょう。

ターン1	ターン2	ターン3
協力者：	協力者：	協力者：
取組み：	取組み：	取組み：

メモ欄（他プレイヤーのアイデアなどをメモ）

年月日

開催のシーン

教育機関様、企業様、イベント運営者様等にご利用いただけます。

キャリア教育・人材育成

- ・ 学生向けキャリア教育・探求学習に
- ・ 新入社員・若手社員の人材育成研修に
- ・ 次世代リーダーの育成に



チームビルディング・組織開発

- ・ 新規プロジェクトのキックオフに
- ・ 部署横断チームのチームビルディングに
- ・ 組織風土の改革に



各種イベントにおける活用

- ・ 各種イベントのアイスブレイクに
- ・ 分野を超えた共創プログラムの一環に
- ・ 地域の起業家育成プログラムに



開催の条件

- ・リアルなコミュニケーションを通じたアイディアの掛け合わせによりゲームの効果を最大化するため、**対面形式**で実施します（オンライン不可）。
- ・1テーブルの推奨人数は4～5名です。テーブル数は、相談のうえ決定させていただきます。
- ・当法人の社員がゲームマスター（進行）を務めます。また、2テーブル以上で実施する場合、各テーブルにテーブルマスター（参加者のサポート）を配置します。

運営スタッフ構成：

ゲームマスター（1名）

（一社）パストーンの社員が全体進行を担当します。

テーブルマスター（各1名）

テーブルのサポートを、当社の社員が担当します。
ただし、本ゲーム体験者であれば担当することができます。

運営スタッフ（主催者様）

チェックイン管理、プロジェクター（モニター）・マイク設備、イベント全体管理、ワークシート等の印刷は、主催者様にお願いいたします。

体験者の声

“

「社会起業家なんて遠い存在だと思っていましたが、ゲームを通じて『自分にも何かできるかもしれない』という手応えを感じました。仲間と即興でアイデアを練る過程が最高にエキサイティングです！」

— 大学生体験者 Aさん

”

「主体性が自然と引き出された」

「協力の難しさと楽しさを学べた」

「アイデアの柔軟性が身についた」

料金プラン

項目

詳細

基本料金

※モニター特別価格

3万円 / 回（税別）

※主催者による参加者6割以上のアンケート回答保証を条件に適用中

追加料金

5千円/ 2 テーブル以上のテーブル数（税別）

※テーブルマスターを当法人の社員が務める場合

主催者者様側でテーブルマスター（本ゲーム体験者に限る）を務める場合は不要

交通費

当法人から派遣する人数分の実費

1 テーブルの場合（目安：4～5人）・・・3万円（基本料金3万円）（税別）、交通費実費

2 テーブルの場合（目安：6人～10人）・・・3.5万円（基本料金3万円+追加料金0.5万円）（税別）、交通費実費

3 テーブルの場合（目安：11人～15人）・・・4万円（基本料金3万円+追加料金1万円）（税別）、交通費実費

※カスタマイズや定期開催、大規模イベントでの実施については別途お見積りいたします。

CONTACT

社会の課題に挑む人を、一緒に増やしていきませんか？

 info@pathstone-inc.org

一般社団法人パストーン



弊社では、「アンブレ!!」の趣旨にご賛同いただける企業様からの協賛を一口5万円で受け付けています。協賛いただいた企業様は、企業名、お取り組み等を記載したオリジナルの人材カードを作成し、「アンブレ!!」に登場させていただきます。協賛いただける企業様は上記連絡先にご連絡ください。